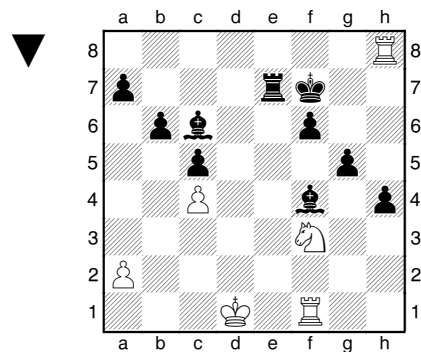


Livello 1 (≥ ~1000 Elo)

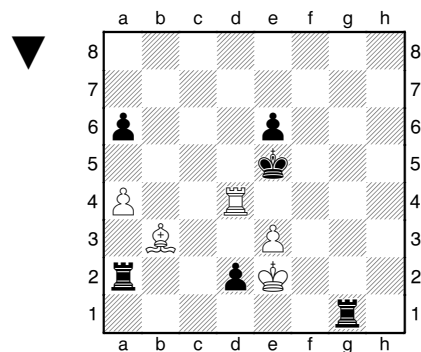
Conoscenza dell'uso delle regole del gioco

- 1. Simson, U. - Kulaots, K.**
Rapid Pyhajarve 2012



1...Aa4#!! 0-1

- 2. Laine, P. - Short, N.**
Rapid Pyhajarve 2012

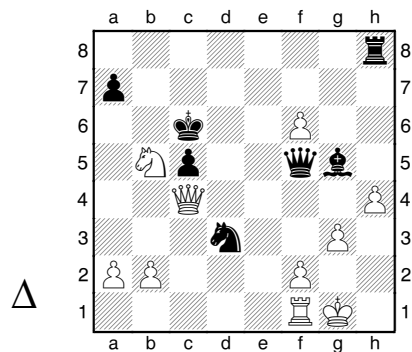


1...d1D# 0-1

Livello 2 (≥ ~1300 Elo)

Conoscenza dell'uso di un motivo tattico

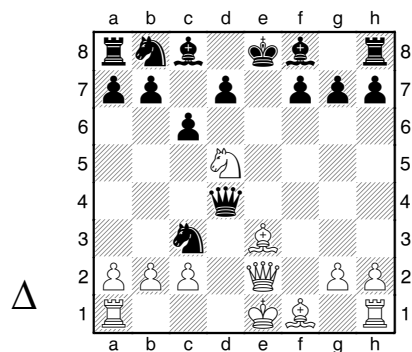
- 1. Cardenas, F. A. - Martinez Z., J.**
XI Open Benidorm 2012



1.Cd4+!! 0-1

Il Nero non può catturare il Cavallo essendo inchiodato. Il Bianco cattura la Donna alla mossa successiva.

- 2. Vihmand, A. - Haavamae, H.**
Rapid Pyhajarve 2012

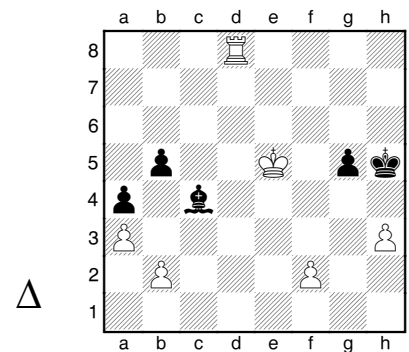


1.Ag5+!! Cxe2 2.Cc7#

Livello 3 (≥ ~1500 Elo)

Conoscenza dell'uso di due motivi tattici/strategici

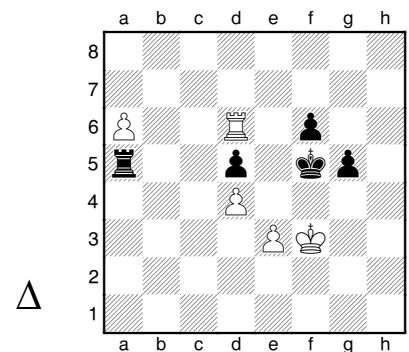
- 1. Smith, A. - Liiva, R.**
Rapid Pyhajarve 2012



1.Re4?! non forza il matto, ma il Nero abbandona comunque. 1-0

1.Rf6!! con la minaccia Th8#. Per esempio 1...Ad3 2.Th8+ Ah7 3. Txh7#.

- 2. Liiva, R. - Miezis, N.**
Rapid Pyhajarve 2012



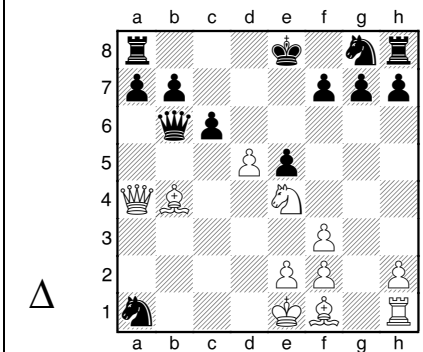
1.Txd4 Txe4 2.e4+ 1-0

Il Bianco riprende la Torre e poi promuove il Pedone "a".

Livello ≥ 4 (≥ ~1800 Elo)

Conoscenze dell'uso di più motivi tattici/strategici con diverse varianti

- 1. Valiente Roy, J.J. - Riquelme Valero, M. D.**
XI Open Benidorm 2012



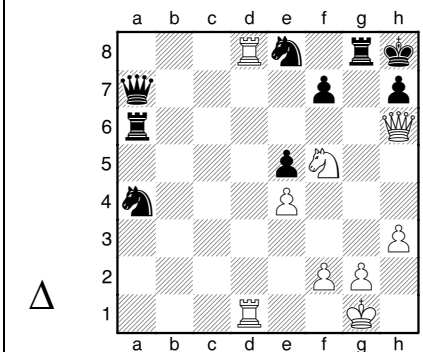
1.Cd6+ 1-0 il Nero perde la Regina.

1...Rf8 (o 1.Re7) 2.Cc8+ e poi 3.Cxb6+-

1...Rd8 2.Aa5+-

1...Rd7 2.Ah3+ Rc7 3.Aa5+-

- 2. Suarez Uriel, A. - Belousov, G.**
XI Open Benidorm 2012



1.Txe8!! Txh6 2.Txg8+ Rg8 3.Td8# 1-0

Buona è anche 1.Dg7+ Cxg7 2.Txg8 Rxg8 3.Td8 Ce8 4.Txe8.