

L'obiettivo degli esercizi contenuti nelle schede A, B e C è:
 - di esercitare la verifica della reale protezione dei Pezzi avversari;
 - di allenare il controllo di tutte le case di fuga dei Pezzi avversari.

Spiegazioni dei problemi contenuti nelle schede A e B:

Schede A

Nei problemi delle schede A dovete:

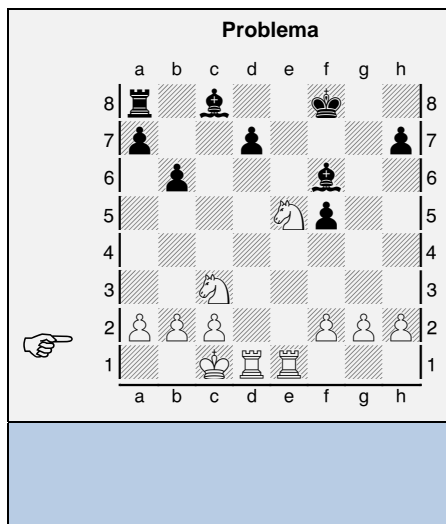
- trovare e indicare con una freccia la mossa che permette di guadagnare più materiale grazie alla cattura di un Pezzo avversario difeso in modo insufficiente.

Nel diagramma a lato il Pedone nero d7 è minacciato dal Ce5 e dalla Td1 ma è difeso solo dall'Ac8.

La soluzione corretta è 1.Cxd7!! . Se 1...Axd7 segue 2.Txd7 e il Bianco ha guadagnato alla fine un Pedone

Sbagliata è invece 1.Txd7??. Anche in questo caso il Bianco guadagna Pedone e Alfiere (4 punti) ma perde la Torre (5 punti).

Attenzione in alcuni problemi ci sono due soluzioni possibili e pressoché equivalenti.



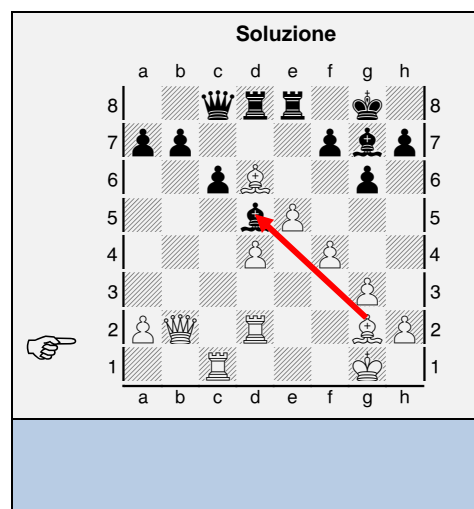
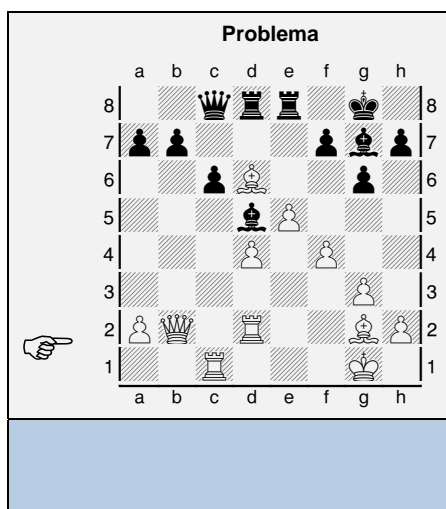
Schede B

Nei problemi delle schede B dovete:

- trovare e indicare con una freccia la mossa che permette di guadagnare materiale grazie alla cattura di un Pezzo avversario mal difeso.

Nel diagramma a lato il Pedone nero c6 sembra difendere l'Ad5. In realtà però il Pc6 deve proteggere anche la Dc8 dalla Tc1 bianca.

La soluzione corretta è 1.Axd5!! . Se 1...cxd5?? segue 2.Txc8 e il Bianco cattura la Donna nera.



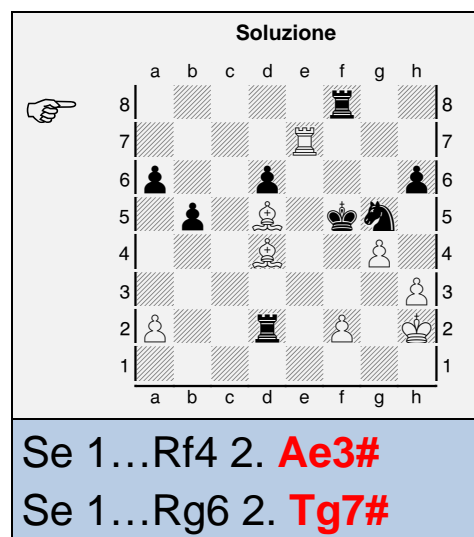
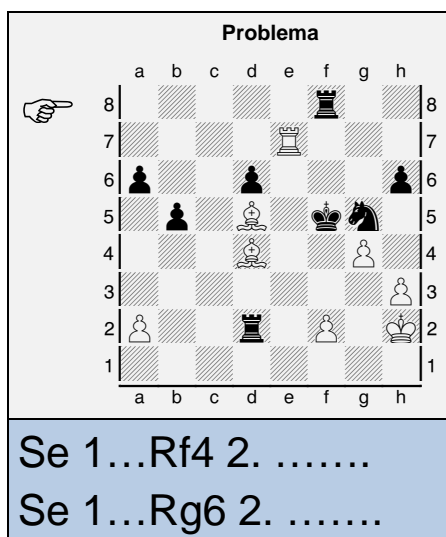
Schede C

Nei problemi delle schede C dovete:

- trovare mentalmente e scrivere la risposta che da matto dopo ciascuna delle due possibili mosse indicate nel rettangolo sottostante.

Nel diagramma a lato:

- Se il Nero gioca 1...Rf4 il Bianco da matto con 2. Ae3#.
- Se il Nero gioca 1...Rg6 allora il Bianco da matto muovendo 2. Tg7#.



Se 1...Rf4 2.
 Se 1...Rg6 2.

Se 1...Rf4 2. **Ae3#**
 Se 1...Rg6 2. **Tg7#**

Prima di risolvere i problemi leggete attentamente le spiegazioni sulla prima pagina.

Ogni problema risolto correttamente, in modo completo e senza errori vale 1 punto.

1.

2.

3.

4.

5.

6.

7.

8.

9.

Prima di risolvere i problemi leggete attentamente le spiegazioni sulla prima pagina.

Ogni problema risolto correttamente, in modo completo e senza errori vale 1 punto.

1.

2.

3.

4.

5.

6.

7.

8.

9.

Prima di risolvere i problemi leggete attentamente le spiegazioni sulla prima pagina.

Ogni problema risolto correttamente, in modo completo e senza errori vale 1 punto.

1.

2.

3.

4.

5.

6.

7.

8.

9.

Prima di risolvere i problemi leggete attentamente le spiegazioni sulla prima pagina.

Ogni problema risolto correttamente, in modo completo e senza errori vale 1 punto.

1.

2.

3.

4.

5.

6.

7.

8.

9.

Prima di risolvere i problemi leggete attentamente le spiegazioni sulla prima pagina.

Ogni problema risolto correttamente, in modo completo e senza errori vale 1 punto.

1.

2.

3.

4.

5.

6.

7.

8.

9.

Prima di risolvere i problemi leggete attentamente le spiegazioni sulla prima pagina.

Ogni problema risolto correttamente, in modo completo e senza errori vale 1 punto.

1.

2.

3.

4.

5.

6.

7.

8.

9.

Prima di risolvere i problemi leggete attentamente le spiegazioni sulla prima pagina.

Ogni problema risolto correttamente, in modo completo e senza errori vale 1 punto.

1.

Chessboard diagram for problem 1. A hand icon points to the a8 square. The board shows a complex position with various pieces including kings, queens, rooks, bishops, knights, and pawns.

2.

Chessboard diagram for problem 2. A hand icon points to the a8 square. The board shows a complex position with various pieces including kings, queens, rooks, bishops, knights, and pawns.

3.

Chessboard diagram for problem 3. A hand icon points to the a8 square. The board shows a complex position with various pieces including kings, queens, rooks, bishops, knights, and pawns.

4.

Chessboard diagram for problem 4. A hand icon points to the a8 square. The board shows a complex position with various pieces including kings, queens, rooks, bishops, knights, and pawns.

5.

Chessboard diagram for problem 5. A hand icon points to the a8 square. The board shows a complex position with various pieces including kings, queens, rooks, bishops, knights, and pawns.

6.

Chessboard diagram for problem 6. A hand icon points to the a8 square. The board shows a complex position with various pieces including kings, queens, rooks, bishops, knights, and pawns.

7.

Chessboard diagram for problem 7. A hand icon points to the a8 square. The board shows a complex position with various pieces including kings, queens, rooks, bishops, knights, and pawns.

8.

Chessboard diagram for problem 8. A hand icon points to the a8 square. The board shows a complex position with various pieces including kings, queens, rooks, bishops, knights, and pawns.

9.

Chessboard diagram for problem 9. A hand icon points to the a8 square. The board shows a complex position with various pieces including kings, queens, rooks, bishops, knights, and pawns.

Prima di risolvere i problemi leggete attentamente le spiegazioni sulla prima pagina.

Ogni problema risolto correttamente, in modo completo e senza errori vale 1 punto.

1.

2.

3.

4.

5.

6.

7.

8.

9.

Prima di risolvere i problemi leggete attentamente le spiegazioni sulla prima pagina.

Ogni problema risolto correttamente, in modo completo e senza errori vale 1 punto.

1.

Se 1...Rf4 2.....
Se 1...Rh4 2.

2.

Se 1.Ra3
Se 1.h4

3.

Se 1...Rxe5 2.
Se 1...Rc6 2.

4.

Se 1...Dxf6 2.
Se 1...Ae7 2.

5.

Se 1.Rf3
Se 1.g4

6.

Se 1.Txf1
Se 1.Db1

7.

Se 1...Te5 2.
Se 1...Rg8 2.

8.

Se 1...Rc4 2.
Se 1...Ra4 2.

9.

Se 1...Re8 2.
Se 1...Rc8 2.

Prima di risolvere i problemi leggete attentamente le spiegazioni sulla prima pagina.

Ogni problema risolto correttamente, in modo completo e senza errori vale 1 punto.

1.

Se 1.Rxg3

Se 1.Rg1

2.

Se 1...Cxb7 2.

Se 1...Rf8 2.

3.

Se 1.Txc2

Se 1.Rb1

4.

Se 1.Tf5

Se 1.Tb3

5.

Se 1...Axb2 2.

Se 1...hxg5 2.

6.

Se 1.Tf3

Se 1.gxh3

7.

Se 1.Axf3

Se 1.Cg4

8.

Se 1...Txe7 2.

Se 1...gxh6 2.

9.

Se 1...Aa4 2.

Se 1...Dxf6 2.

Prima di risolvere i problemi leggete attentamente le spiegazioni sulla prima pagina.

Ogni problema risolto correttamente, in modo completo e senza errori vale 1 punto.

1.

Se 1.Axe4
Se 1.Axg4

2.

Se 1...bxc3 2.
Se 1...Txe7 2.

3.

Se 1...Dxf6 2.
Se 1...Axd7 2.

4.

Se 1...Tg8 2.
Se 1...gxh3 2.

5.

Se 1...Cf4 2.
Se 1...Dxc5 2.

6.

Se 1.Txc5
Se 1.Ce3

7.

Se 1.Rxf5
Se 1.Rh5

8.

Se 1...Cg6 2.
Se 1...Txf6 2.

9.

Se 1...Rh8 2.
Se 1...hxg5 2.

Prima di risolvere i problemi leggete attentamente le spiegazioni sulla prima pagina.

Ogni problema risolto correttamente, in modo completo e senza errori vale 1 punto.

1.

Se 1.Rd1
Se 1.Dc2

2.

Se 1...a5 2.
Se 1...Ac8 2.

3.

Se 1...f5 2.
Se 1...Re6 2.

4.

Se 1.Re8
Se 1.Td7

5.

Se 1.Re1
Se 1.Rxc1

6.

Se 1...Rxh7 2.
Se 1...Rf7 2.

7.

Se 1...Ae7 2.
Se 1...fxe6 2.

8.

Se 1...Rxg6 2.
Se 1...Rg8 2.

9.

Se 1...Dxg5 2.
Se 1...Rf5 2.