

L'obiettivo degli esercizi contenuti nelle schede A, B e C è:

- di allenare la valutazione delle diverse forze in gioco;
- di allenare la distinzione dei diversi tipi di Pedoni (isolati, doppiati, arretrati, concatenati e passati);
- di allenare la capacità di limitare la mobilità dei Pezzi avversari.

### Spiegazioni dei problemi contenuti nelle schede A, B e C:

#### Schede A

Nei problemi delle schede A dovete:

- **Indicare le differenze tra le forze in gioco e sommare i rispettivi valori.**

Nel diagramma a lato

- Il Bianco ha una Torre in più che equivale a 5 punti;
- Il Nero ha un Cavallo e due Pedoni in più che equivalgono pure a 5 punti (3+1+1=5)

**Esempio esercizio**

**Bianco:** = **Punti**  
**Nero:** = **Punti**

**Soluzione**

**Bianco:** **T** = **5** Punti  
**Nero:** **CPP** = **5** Punti

#### Schede B

Nei problemi delle schede B dovete:

- **controllare e indicare con una crocetta se le due affermazioni sottostanti sono corrette.**

Nel diagramma a lato:

- la prima affermazione è sbagliata perché il Pedone a6 controlla la casa b5;
- la seconda affermazione è corretta perché il Pedone h4 non può essere difeso da altri Pedoni.

**Esempio esercizio**

**b4 è passato?**  Si  No  
**h4 è arretrato?**  Si  No

**Soluzione**

**b4 è passato?**  Si  No  
**h4 è arretrato?**  Si  No

#### Schede C

Nei problemi delle schede C dovete:

- **trovare e indicare con una freccia la mossa che permette di controllare tutte le possibili case d'arrivo dei Pezzi avversari.**

Nel diagramma a lato l'Ah7 può spostarsi su 4 caselle (e4, f5, g6, g8). Il Cg3 controlla le case e4 e f5, mentre le case g6 e g8 sono ancora libere.

La soluzione corretta è **1.Rf7!!** e il Nero che è costretto a muovere non trova nessuna casa libera e perderà l'Alfiere.

Sbagliata è per esempio **1.Rf8?** perché l'Alfiere può fuggire attraverso la casella g6.

**Problema**

**Soluzione**

Prima di risolvere i problemi leggete attentamente le spiegazioni sulla prima pagina.

Ogni problema risolto correttamente, in modo completo e senza errori vale 1 punto.

**1.**

Bianco: = Punti  
Nero: = Punti

**2.**

Bianco: = Punti  
Nero: = Punti

**3.**

Bianco: = Punti  
Nero: = Punti

**4.**

Bianco: = Punti  
Nero: = Punti

**5.**

Bianco: = Punti  
Nero: = Punti

**6.**

Bianco: = Punti  
Nero: = Punti

**7.**

Bianco: = Punti  
Nero: = Punti

**8.**

Bianco: = Punti  
Nero: = Punti

**9.**

Bianco: = Punti  
Nero: = Punti

Prima di risolvere i problemi leggete attentamente le spiegazioni sulla prima pagina.

Ogni problema risolto correttamente, in modo completo e senza errori vale 1 punto.

**1.**

Bianco: = Punti  
Nero: = Punti

**2.**

Bianco: = Punti  
Nero: = Punti

**3.**

Bianco: = Punti  
Nero: = Punti

**4.**

Bianco: = Punti  
Nero: = Punti

**5.**

Bianco: = Punti  
Nero: = Punti

**6.**

Bianco: = Punti  
Nero: = Punti

**7.**

Bianco: = Punti  
Nero: = Punti

**8.**

Bianco: = Punti  
Nero: = Punti

**9.**

Bianco: = Punti  
Nero: = Punti

Prima di risolvere i problemi leggete attentamente le spiegazioni sulla prima pagina.

Ogni problema risolto correttamente, in modo completo e senza errori vale 1 punto.

**1.**

Bianco: = Punti  
Nero: = Punti

**2.**

Bianco: = Punti  
Nero: = Punti

**3.**

Bianco: = Punti  
Nero: = Punti

**4.**

Bianco: = Punti  
Nero: = Punti

**5.**

Bianco: = Punti  
Nero: = Punti

**6.**

Bianco: = Punti  
Nero: = Punti

**7.**

Bianco: = Punti  
Nero: = Punti

**8.**

Bianco: = Punti  
Nero: = Punti

**9.**

Bianco: = Punti  
Nero: = Punti

Prima di risolvere i problemi leggete attentamente le spiegazioni sulla prima pagina.

Ogni problema risolto correttamente, in modo completo e senza errori vale 1 punto.

**1.**

Bianco: = Punti  
Nero: = Punti

**2.**

Bianco: = Punti  
Nero: = Punti

**3.**

Bianco: = Punti  
Nero: = Punti

**4.**

Bianco: = Punti  
Nero: = Punti

**5.**

Bianco: = Punti  
Nero: = Punti

**6.**

Bianco: = Punti  
Nero: = Punti

**7.**

Bianco: = Punti  
Nero: = Punti

**8.**

Bianco: = Punti  
Nero: = Punti

**9.**

Bianco: = Punti  
Nero: = Punti

Prima di risolvere i problemi leggete attentamente le spiegazioni sulla prima pagina.

Ogni problema risolto correttamente, in modo completo e senza errori vale 1 punto.

**1. Esempio risolto**

**d5 è passato?**  Si  No  
**b3 è passato?**  Si  No

**2. Esercizio pratico**

**f7 è isolato?**  Si  No  
**g3 è isolato?**  Si  No

**3. Esercizio pratico**

**c6 è arretrato?**  Si  No  
**g5 è concatenato?**  Si  No

**4. Esercizio pratico**

**a5 è passato?**  Si  No  
**c6 è passato?**  Si  No

**5. Esercizio pratico**

**b3 è concatenato?**  Si  No  
**h3 è arretrato?**  Si  No

**6. Esercizio pratico**

**c6 è doppiato?**  Si  No  
**b4 è passato?**  Si  No

**7. Esercizio pratico**

**c5 è doppiato?**  Si  No  
**f4 è passato?**  Si  No

**8. Esercizio pratico**

**c5 è isolato?**  Si  No  
**f7 è doppiato?**  Si  No

**9. Esercizio pratico**

**c5 è passato?**  Si  No  
**f6 è concatenato?**  Si  No

Prima di risolvere i problemi leggete attentamente le spiegazioni sulla prima pagina.

Ogni problema risolto correttamente, in modo completo e senza errori vale 1 punto.

**1. Esempio pratico**

**g4 è passato?**  Si  No  
**g4 è concatenato?**  Si  No

**2. Esercizio pratico**

**b4 è arretrato?**  Si  No  
**e4 è passato?**  Si  No

**3. Esercizio pratico**

**a3 è passato?**  Si  No  
**h2 è concatenato?**  Si  No

**4. Esercizio pratico**

**f5 è passato?**  Si  No  
**c7 è passato?**  Si  No

**5. Esercizio pratico**

**b4 è concatenato?**  Si  No  
**f4 è passato?**  Si  No

**6. Esercizio pratico**

**h7 è arretrato?**  Si  No  
**b4 è passato?**  Si  No

**7. Esercizio pratico**

**e5 è passato?**  Si  No  
**b2 è arretrato?**  Si  No

**8. Esercizio pratico**

**f4 è doppiato?**  Si  No  
**h3 è arretrato?**  Si  No

**9. Esercizio pratico**

**g5 è arretrato?**  Si  No  
**a7 è passato?**  Si  No

Prima di risolvere i problemi leggete attentamente le spiegazioni sulla prima pagina.

Ogni problema risolto correttamente, in modo completo e senza errori vale 1 punto.

**1. Esercizio pratico**

**e4 è isolato?**  **Si**  **No**  
**h7 è arretrato?**  **Si**  **No**

**2. Esercizio pratico**

**d6 è concatenato?**  **Si**  **No**  
**b3 è arretrato?**  **Si**  **No**

**3. Esercizio pratico**

**c4 è doppiato?**  **Si**  **No**  
**e4 è passato?**  **Si**  **No**

**4. Esercizio pratico**

**d4 è passato?**  **Si**  **No**  
**a2 è concatenato?**  **Si**  **No**

**5. Esercizio pratico**

**g6 è isolato?**  **Si**  **No**  
**c3 è arretrato?**  **Si**  **No**

**6. Esercizio pratico**

**b5 è doppiato?**  **Si**  **No**  
**a5 è passato?**  **Si**  **No**

**7. Esercizio pratico**

**a6 è passato?**  **Si**  **No**  
**c3 è passato?**  **Si**  **No**

**8. Esercizio pratico**

**h6 è arretrato?**  **Si**  **No**  
**g4 è isolato?**  **Si**  **No**

**9. Esercizio pratico**

**f3 è arretrato?**  **Si**  **No**  
**c5 è concatenato?**  **Si**  **No**

Prima di risolvere i problemi leggete attentamente le spiegazioni sulla prima pagina.

Ogni problema risolto correttamente, in modo completo e senza errori vale 1 punto.

**1. Esercizio pratico**

a4 è isolato?  Si  No  
e5 è passato?  Si  No

**2. Esercizio pratico**

e6 è passato?  Si  No  
b7 è isolato?  Si  No

**3. Esercizio pratico**

a5 è isolato?  Si  No  
e4 è isolato?  Si  No

**4. Esercizio pratico**

g4 è doppiato?  Si  No  
e3 è passato?  Si  No

**5. Esercizio pratico**

b3 è passato?  Si  No  
g2 è arretrato?  Si  No

**6. Esercizio pratico**

d5 è isolato?  Si  No  
c5 è concatenato?  Si  No

**7. Esercizio pratico**

b6 è concatenato?  Si  No  
h3 è passato?  Si  No

**8. Esercizio pratico**

b6 è passato?  Si  No  
g6 è arretrato?  Si  No

**9. Esercizio pratico**

f5 è passato?  Si  No  
d5 è passato?  Si  No

Prima di risolvere i problemi leggete attentamente le spiegazioni sulla prima pagina.

Ogni problema risolto correttamente, in modo completo e senza errori vale 1 punto.

**1.**

Chessboard diagram 1: A chessboard with a black knight on h8 and a white bishop on e2. A hand icon points to the board.

**2.**

Chessboard diagram 2: A chessboard with a white knight on e7, a black bishop on e6, a white knight on f6, a black pawn on c4, a white pawn on c3, and a black pawn on g3. A hand icon points to the board.

**3.**

Chessboard diagram 3: A chessboard with a black king on c8, a white knight on a4, a black pawn on e5, a white pawn on f4, a black pawn on g4, and a white pawn on f3. A hand icon points to the board.

**4.**

Chessboard diagram 4: A chessboard with a black knight on a6, a white knight on e6, and a white rook on f5. A hand icon points to the board.

**5.**

Chessboard diagram 5: A chessboard with a black bishop on e7, a white pawn on c4, a black rook on f5, and a white bishop on f4. A hand icon points to the board.

**6.**

Chessboard diagram 6: A chessboard with a white bishop on a8 and a black knight on d8. A hand icon points to the board.

**7.**

Chessboard diagram 7: A chessboard with a black rook on a8, a white pawn on a7, and a white bishop on e3. A hand icon points to the board.

**8.**

Chessboard diagram 8: A chessboard with a black knight on e7, a white rook on c5, and a white rook on c2. A hand icon points to the board.

**9.**

Chessboard diagram 9: A chessboard with a black king on h6, a white knight on d4, a black pawn on e4, and a white pawn on f3. A hand icon points to the board.

Prima di risolvere i problemi leggete attentamente le spiegazioni sulla prima pagina.

Ogni problema risolto correttamente, in modo completo e senza errori vale 1 punto.

**1.**

**2.**

**3.**

**4.**

**5.**

**6.**

**7.**

**8.**

**9.**

Prima di risolvere i problemi leggete attentamente le spiegazioni sulla prima pagina.

Ogni problema risolto correttamente, in modo completo e senza errori vale 1 punto.

**1.**

**2.**

**3.**

**4.**

**5.**

**6.**

**7.**

**8.**

**9.**

Prima di risolvere i problemi leggete attentamente le spiegazioni sulla prima pagina.

Ogni problema risolto correttamente, in modo completo e senza errori vale 1 punto.

**1.**

Chessboard diagram for problem 1. White pieces: King on b5, Knight on e6, Knight on d2. Black pieces: Knight on c2. A hand icon points to the board.

**2.**

Chessboard diagram for problem 2. White pieces: Pawn on b2, Pawn on c2. Black pieces: Pawn on c7, Pawn on d6, Pawn on a5. A hand icon points to the board.

**3.**

Chessboard diagram for problem 3. White pieces: King on b2, Bishop on f3. Black pieces: Knight on g3. A hand icon points to the board.

**4.**

Chessboard diagram for problem 4. White pieces: Knight on c3, King on e3. Black pieces: Pawn on a3, Knight on d3. A hand icon points to the board.

**5.**

Chessboard diagram for problem 5. White pieces: Bishop on c4, Pawn on d4, Pawn on f3. Black pieces: Knight on h6, Pawn on e4, Pawn on g4. A hand icon points to the board.

**6.**

Chessboard diagram for problem 6. White pieces: King on c8, King on h5. Black pieces: Knight on d4. A hand icon points to the board.

**7.**

Chessboard diagram for problem 7. White pieces: Knight on f8, King on g8, Pawn on d4. Black pieces: Pawn on e7, Pawn on f4. A hand icon points to the board.

**8.**

Chessboard diagram for problem 8. White pieces: Pawn on f3, King on f1. Black pieces: Pawn on e4, Pawn on d4, Pawn on h5. A hand icon points to the board.

**9.**

Chessboard diagram for problem 9. White pieces: King on h8. Black pieces: Knight on b3. A hand icon points to the board.