

I. REGOLAMENTO DEL CAMPIONATO TICINESE A SQUADRE

a) Organizzazione

1. Al Campionato ticinese a squadre (in seguito Campionato), organizzato dalla Federazione Scacchistica Ticinese (FST) ogni anno, possono partecipare delle squadre in rappresentanza dei Circoli affiliati alla federazione stessa.
2. Il Comitato della FST (in seguito Comitato) può ammettere l'iscrizione di altre squadre.
3. Il Comitato delega il compito di organizzare il Campionato a uno dei Circoli affiliati, designando il Direttore del Torneo.
4. Il Comitato fissa l'ammontare della tassa di iscrizione per ogni squadra.
5. Ogni Circolo può iscrivere un numero illimitato di squadre. Le varie squadre di uno stesso Circolo vengono numerate secondo l'ordine decrescente di forza. Qualora un Circolo ritiri dalla manifestazione una sua squadra regolarmente iscritta, provocando disagi all'organizzazione della gara, quel Circolo sarà tenuto al ritiro d'un'altra sua compagine per determinare un numero pari di squadre.
6. Ogni squadra può utilizzare un numero illimitato di giocatori, nel rispetto delle norme del capitolo d) del presente Regolamento.

b) Svolgimento

7. Gli incontri tra le squadre si svolgono su quattro scacchiere.
8. Affinché un incontro sia considerato valido occorre che almeno tre giocatori di ogni squadra siano presenti. Se una squadra non presenta almeno tre giocatori, essa perde l'incontro con il punteggio di 4 a 0.
9. Il Comitato fissa le date, gli orari di gioco, la cadenza delle partite e la tolleranza di ritardo tenendo conto delle esigenze organizzative e dell'importanza della manifestazione.
10. Alla squadra vincitrice di un incontro vengono assegnati due punti, alla sconfitta zero; in caso di parità si assegna un punto ad entrambe le squadre. In caso di numero dispari di squadre la squadra che gioca contro lo "spielfrei" ottiene 2 punti individuali e un punto di squadra.
11. Il torneo si disputa a sistema svizzero in quattro turni. L'ordine di partenza è stabilito in base alla classifica del campionato precedente. In linea di principio verranno evitati gli incontri tra squadre dello stesso Circolo.

c) Classifica

12. La classifica finale viene stabilita in base ai punti individuali. In caso di parità farà stato la somma dei punti di squadra. Nel caso di ulteriore parità si considereranno gli indici di spareggio tecnico previsti dal programma informatico di appaiamento con cui verrà gestito il torneo. Gli organizzatori informeranno i capisquadra prima dell'inizio del campionato.

d) Giocatori

13. Le squadre possono schierare dei giocatori che risultino affiliati alla FST almeno sette giorni prima dell'inizio della manifestazione.
14. Un giocatore può essere utilizzato in una qualsiasi squadra del medesimo Circolo.
15. Un giocatore non può essere utilizzato in più di due squadre diverse.
16. In uno stesso turno un giocatore può essere schierato in una sola squadra.
17. La media Elo dei giocatori di una squadra superiore non deve essere minore di quella di una squadra inferiore dello stesso Circolo.
18. Prima di ogni incontro il caposquadra comunicherà per iscritto i nominativi dei giocatori schierati, elencati secondo il loro punteggio dell'ultima lista a punti nota. Essi potranno poi essere allineati in quest'ordine o essere spostati di una scacchiera in avanti o indietro.
19. Un giocatore assente può essere sostituito entro un'ora dall'inizio del gioco da un altro che occupi la stessa scacchiera nel rispetto dell'articolo 18 del presente regolamento. Al sostituto verrà addebitato il tempo di riflessione già trascorso.
20. Per l'ammissione di giocatori stranieri o confederati non domiciliati nel Ticino, il comitato emana un apposito Regolamento.
21. Il mancato rispetto delle norme del presente capitolo comporta l'automatica sconfitta per la squadra colpevole con il risultato di 4 a 0.
Le partite regolarmente giocate hanno comunque validità per il computo dei punti individuali e per la lista a punti.

Questo regolamento è stato approvato dall'assemblea della FST il 14 novembre 1985. Ha subito varie modifiche, l'ultima delle quali è stata decisa il 25 ottobre 2012.

REGOLAMENTO PER L'AMMISSIONE DI GIOCATORI NON RESIDENTI NEL TICINO O NELLA MESOLCINA AL CAMPIONATO TICINESE A SQUADRE.

1. Al Campionato ticinese a squadre possono partecipare solo giocatori regolarmente iscritti alla FSS o alla FST una settimana prima dell'inizio della manifestazione.
2. Per i giocatori scacchisticamente ticinesi non è prevista nessuna limitazione.
3. Sono considerati scacchisticamente ticinesi i giocatori che:
 - a. hanno il passaporto svizzero e sono attinenti ticinesi; oppure
 - b. sono domiciliati o residenti in Ticino o nella Mesolcina da almeno un anno; oppure
 - c. sono stati domiciliati in Ticino o nella Mesolcina e contemporaneamente affiliati alla FST per almeno 5 anni; oppure
 - d. hanno frequentato per almeno un anno una scuola dell'obbligo in un comune ticinese o mesolcinese e allo stesso tempo sono stati affiliati alla FST.
4. Al massimo due giocatori non considerati scacchisticamente ticinesi, di cui uno solo con un indice Elo svizzero (subordinatamente: 1. Elo FIDE, 2. un punteggio nazionale riconosciuto) superiore ai 1900 punti, potranno essere allineati da una squadra per ogni turno.
5. Il Comitato riserva il diritto di verificare l'esatta situazione dei vari giocatori.

Questo regolamento è stato approvato dall'assemblea della FST il 14 novembre 1985. Ha subito varie modifiche, l'ultima delle quali è stata decisa il 25 ottobre 2012.